

Operacje ofensywne w cyberprzestrzeni

Mity a rzeczywistość

Błażej Kantak, x33fcon

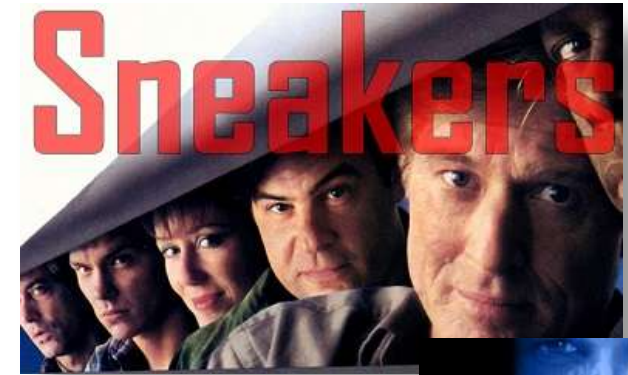
III Konferencja Naukowa

Bezpieczeństwo Informacyjne w Obszarze Cyberprzestrzeni

Akademia Marynarki Wojennej w Gdyni

Mitologia

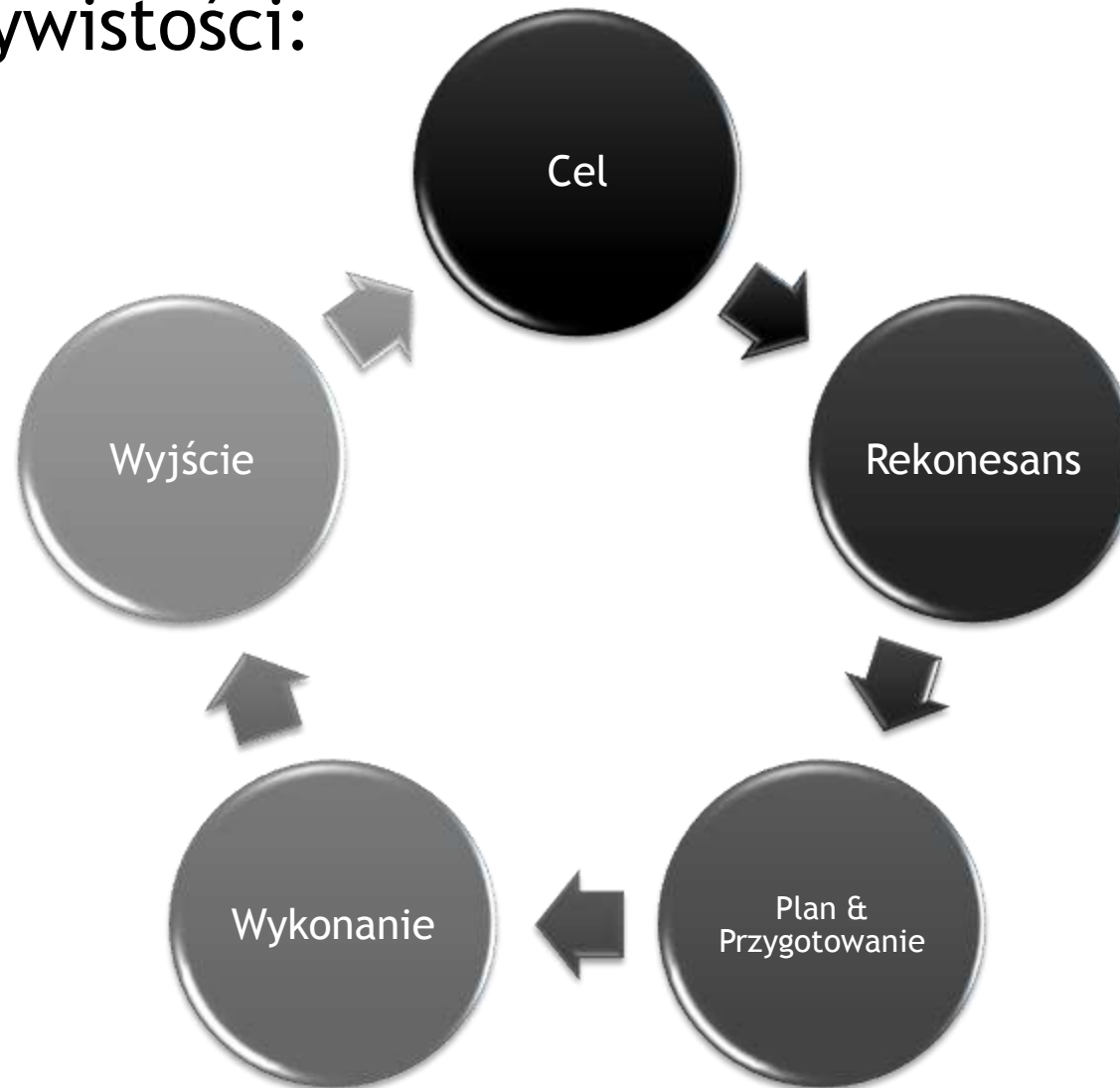
Mitologia...



Mit #1.
Potrzeba ułamka sekundy
aby przejąć sieć

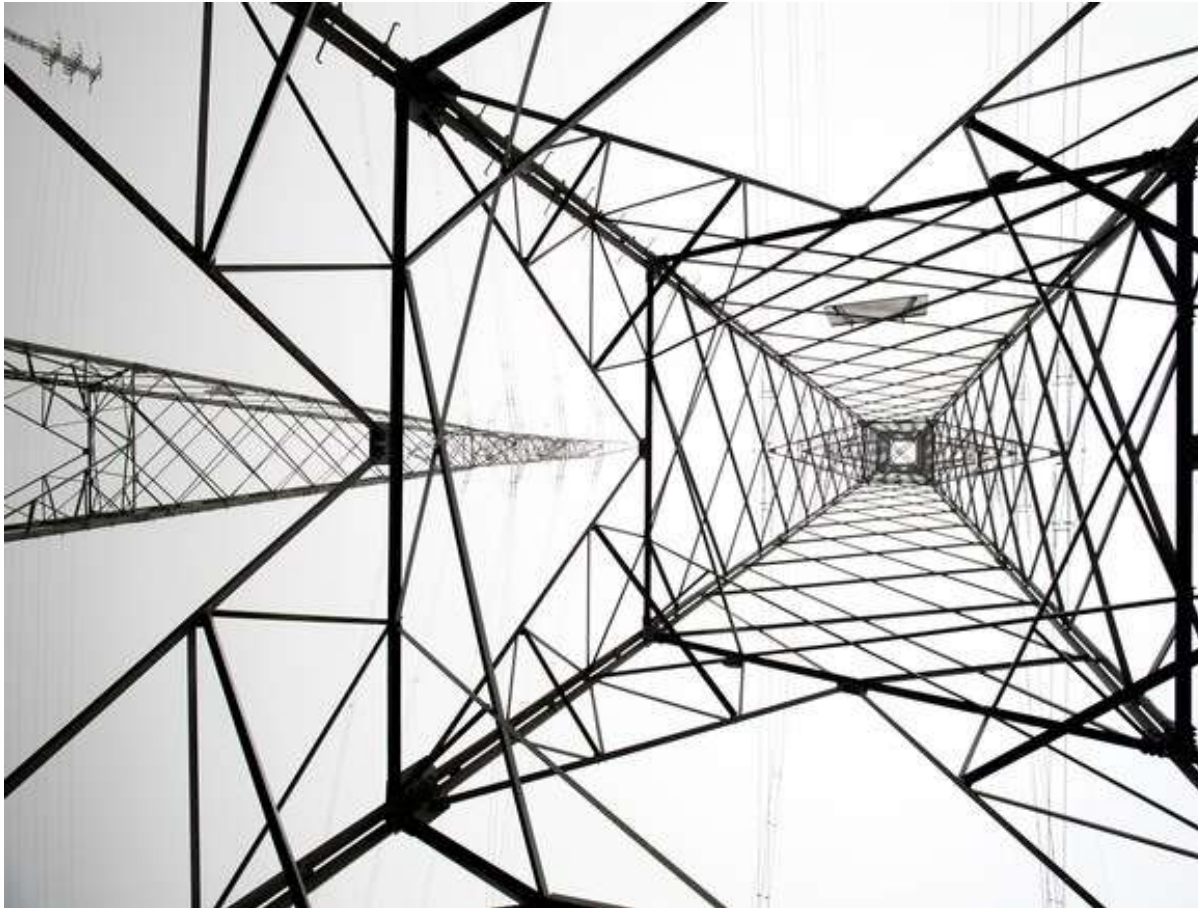
Mit #1. Pif-paf, bang?

W rzeczywistości:



Mit #1. Pif-paf, bang?

Przykład: Ukraina 2015/12/23



Czas przywrócenia usługi: <24h, efekt psychologiczny

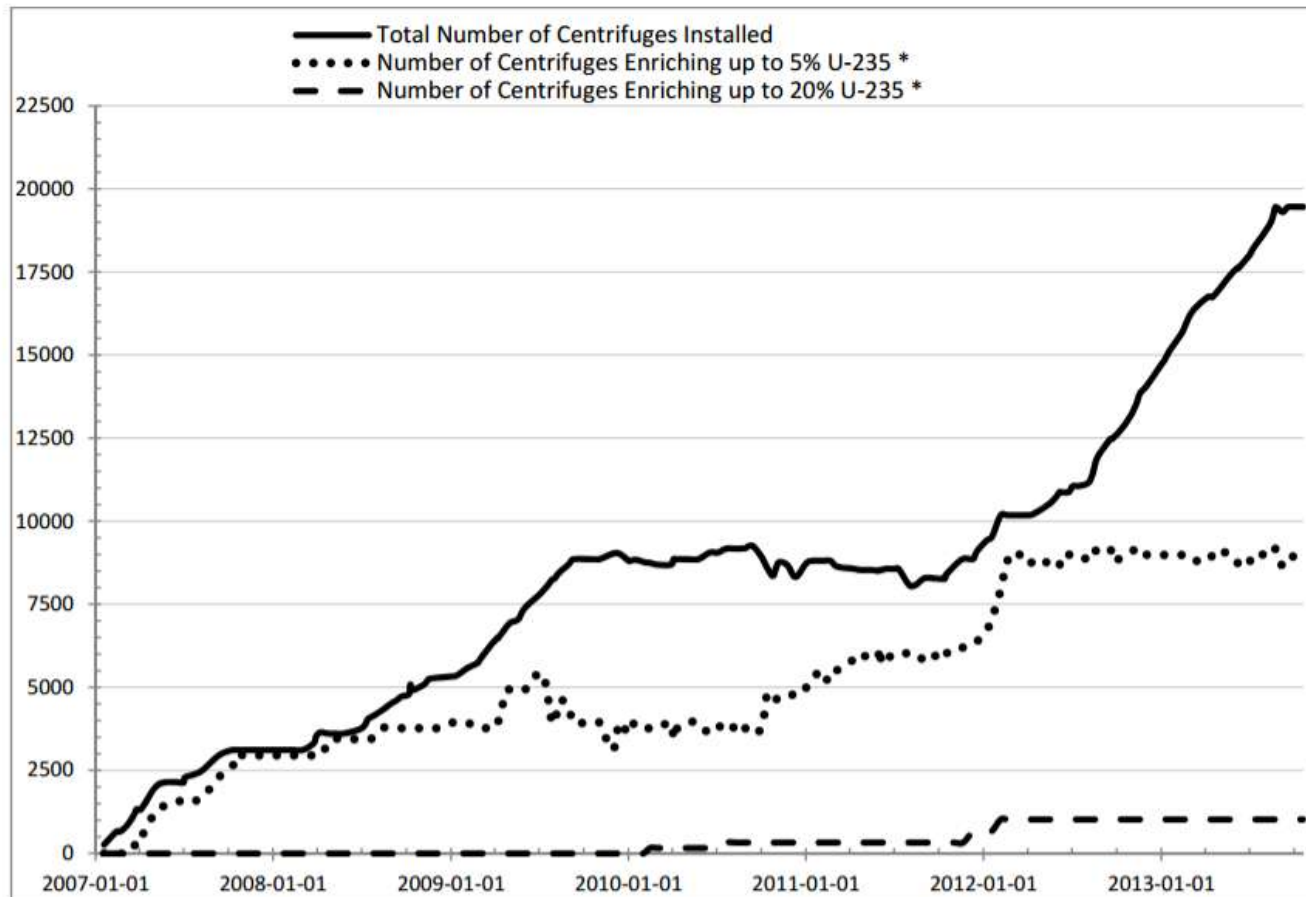
Mit #1. Pif-paf, bang?

Przykład: Olympic Games/Stuxnet



Efekty (2007-2013)

Figure 1: Status of Centrifuges in Iran

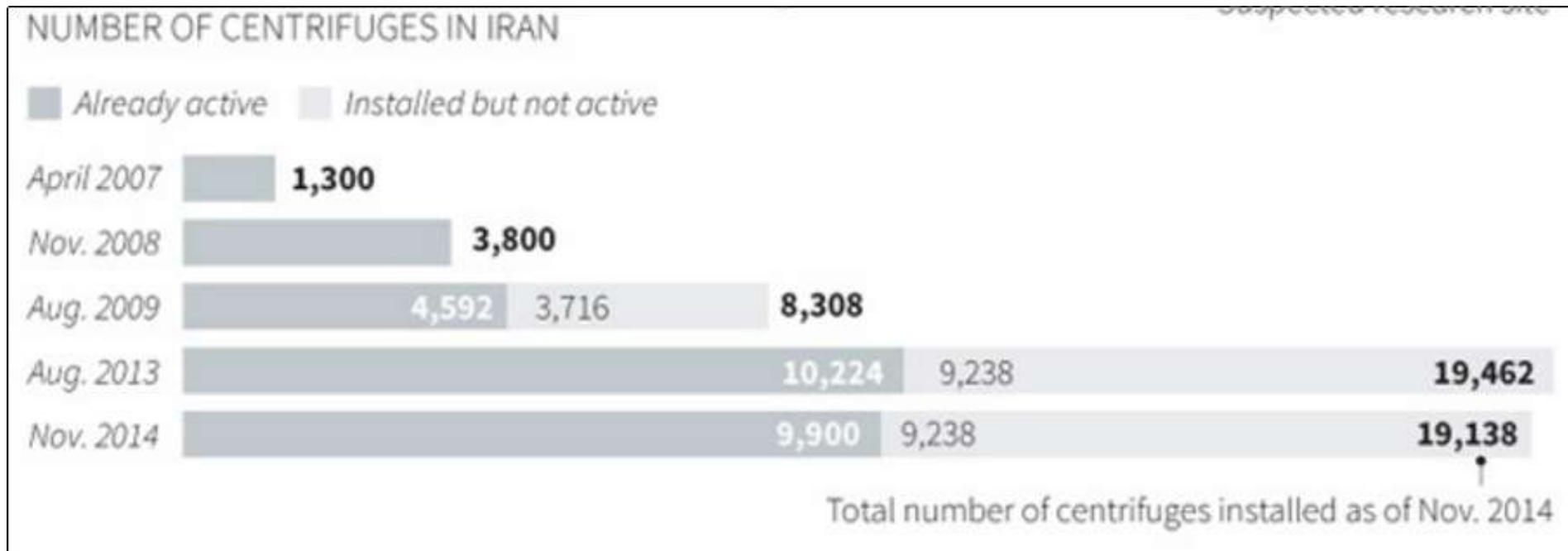


Note 1: Centrifuges involved in R&D activities are not included.

*Not all of the centrifuges fed with UF_6 may have been working.

<https://www.iaea.org/sites/default/files/gov2013-56.pdf>

Efekty (2013-2014)



<http://blogs.reuters.com/data-dive/2015/03/19/processing-irans-centrifuge-numbers/>

Mit #2.
Adwersarze są „mądrzejsi”

Mit #2. Uberhackers?

W rzeczywistości:

- ⦿ to też są ludzie
- ⦿ typowe błędy w narzędziach (memory corruption)
- ⦿ błędy w czasie misji (OpSec)
- ⦿ znajomość ataku bez potrzebnej wiedzy o technologii



Prawdziła „siła” pochodzi od tego, jak dobrze grupa jest zorganizowana i od ludzi, którzy tworzą narzędzia.

Mit #3.
Adwersarze zawsze wykorzystują
błędy 0-day

Mit #3. 0-days?

W rzeczywistości:

- ⦿ wyjątkowe sytuacje
- ⦿ błędy w oprogramowaniu vs błędy człowieka
- ⦿ wykorzystanie narzędzi domyślnych/zaufanych
- ⦿ typowe błędy: hasła, hasła, hasła...
- ⦿ znane błędy, złe konfiguracje



Mit #4?

Dla adwersarza wystarczy jedna podatność, obrońca musi znaleźć wszystkie

Mit #4. Asymetria czasu?

W rzeczywistości:

- ◎ prawda tylko do momentu włamania
- ◎ sytuacja ulega odwróceniu

Obrońcy wystaczy jeden błąd
adwersarza, aby go wykryć



Mit #5?

„Chmura” jest/nie jest* bezpieczna

* niepotrzebne skreślić

Mit #5. Chmura/nie-Chmura?

Kwestia zaufania?

- ⊙ Zapewnienia dostawcy? Gwarancja?
- ⊙ Certyfikacja? (np. PCI DSS)
- ⊙ Audyt?
- ⊙ Testy penetracyjne?
- ⊙ Czy nadal kontrolujemy dane?
- ⊙ Czy infrastruktura dostawcy może zostać wykorzystana przeciwko nam np. w phishingu?
- ⊙ Jak zapewnić wykrywanie włamań? Jak reagować?
- ⊙ Jak zrobić digital forensics?
- ⊙ Czy infrastruktura musi być dostępna „wszędzie”?

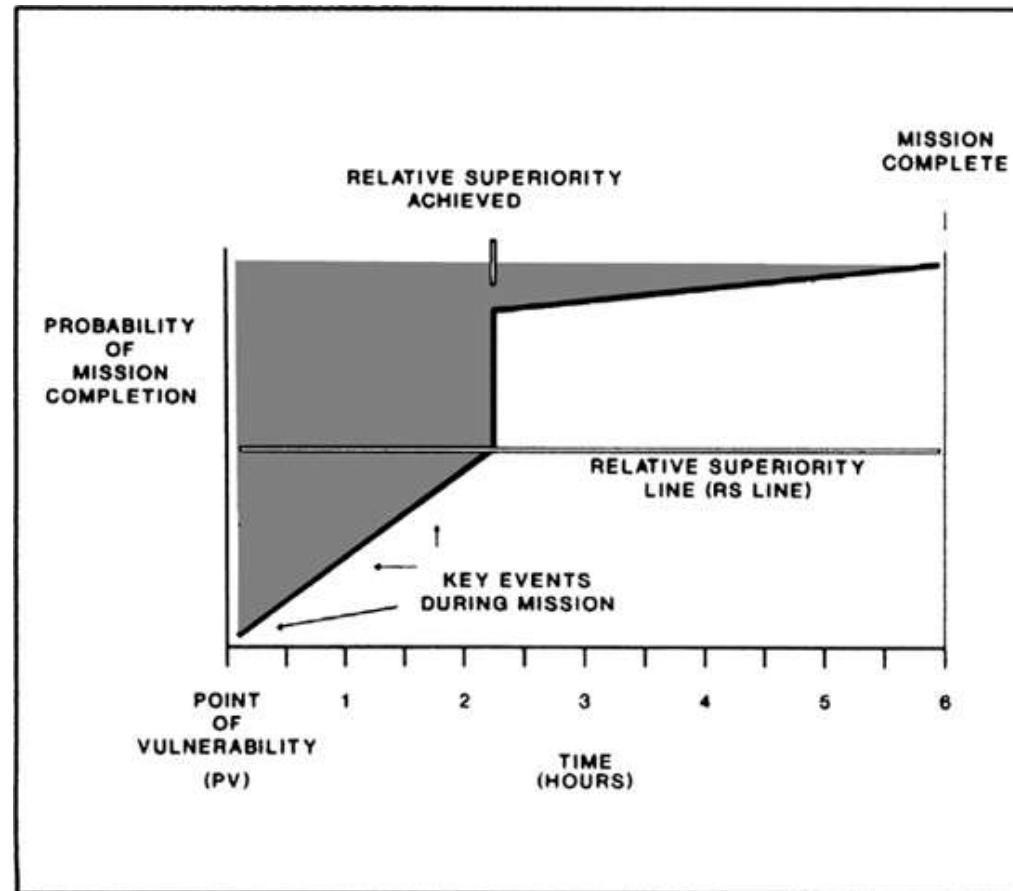


Dla adwersarza nie ma (w zasadzie) znaczenia, gdzie są dane

Operacje w cyberprzestrzeni VS Operacje specjalne

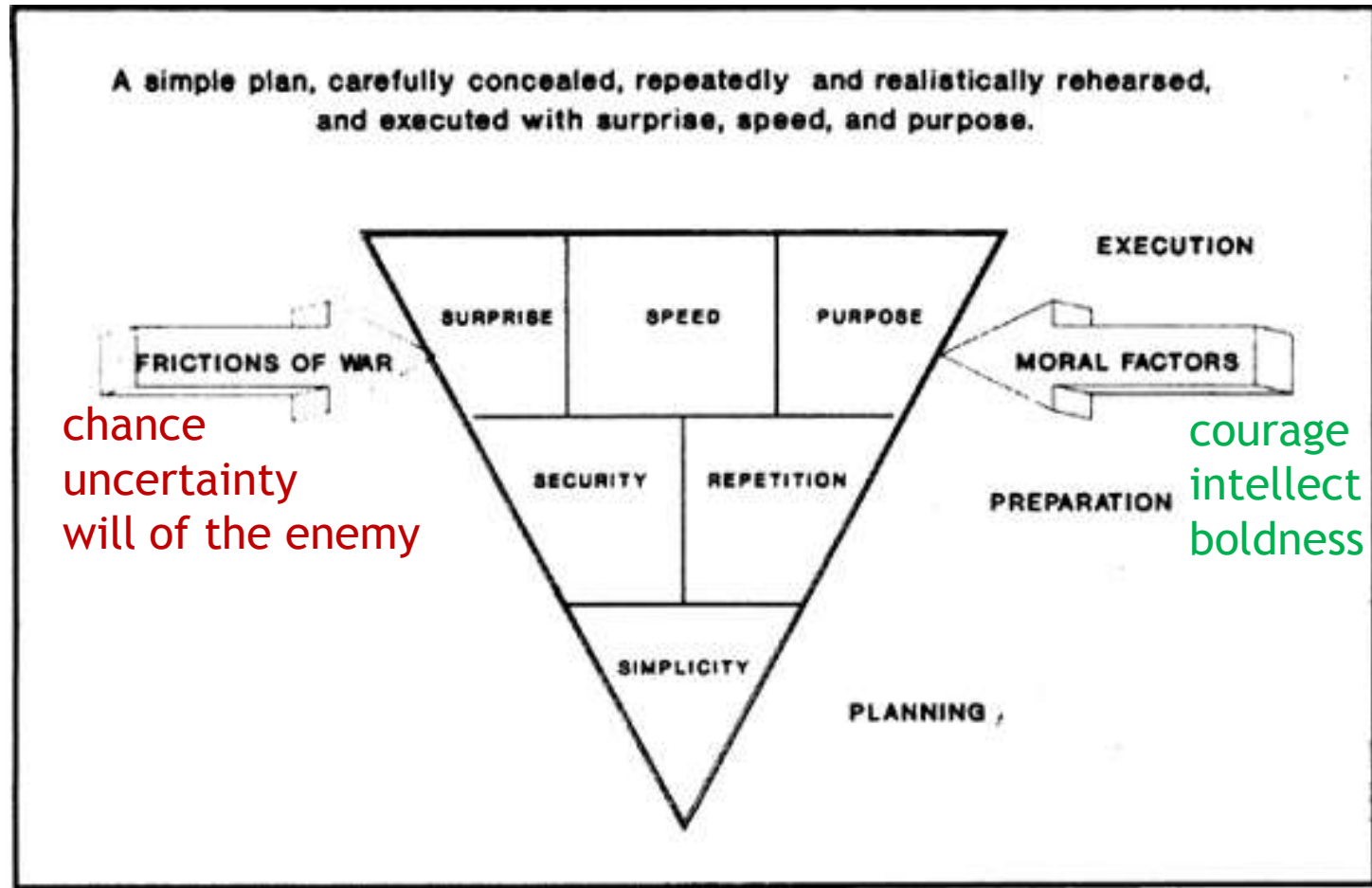
CyberOps vs SpecOps

W wielu aspektach przypominają operacje specjalne



William H. McRaven (1996). *Spec Ops: Case Studies in Special Operations Warfare. Theory and Practice.*

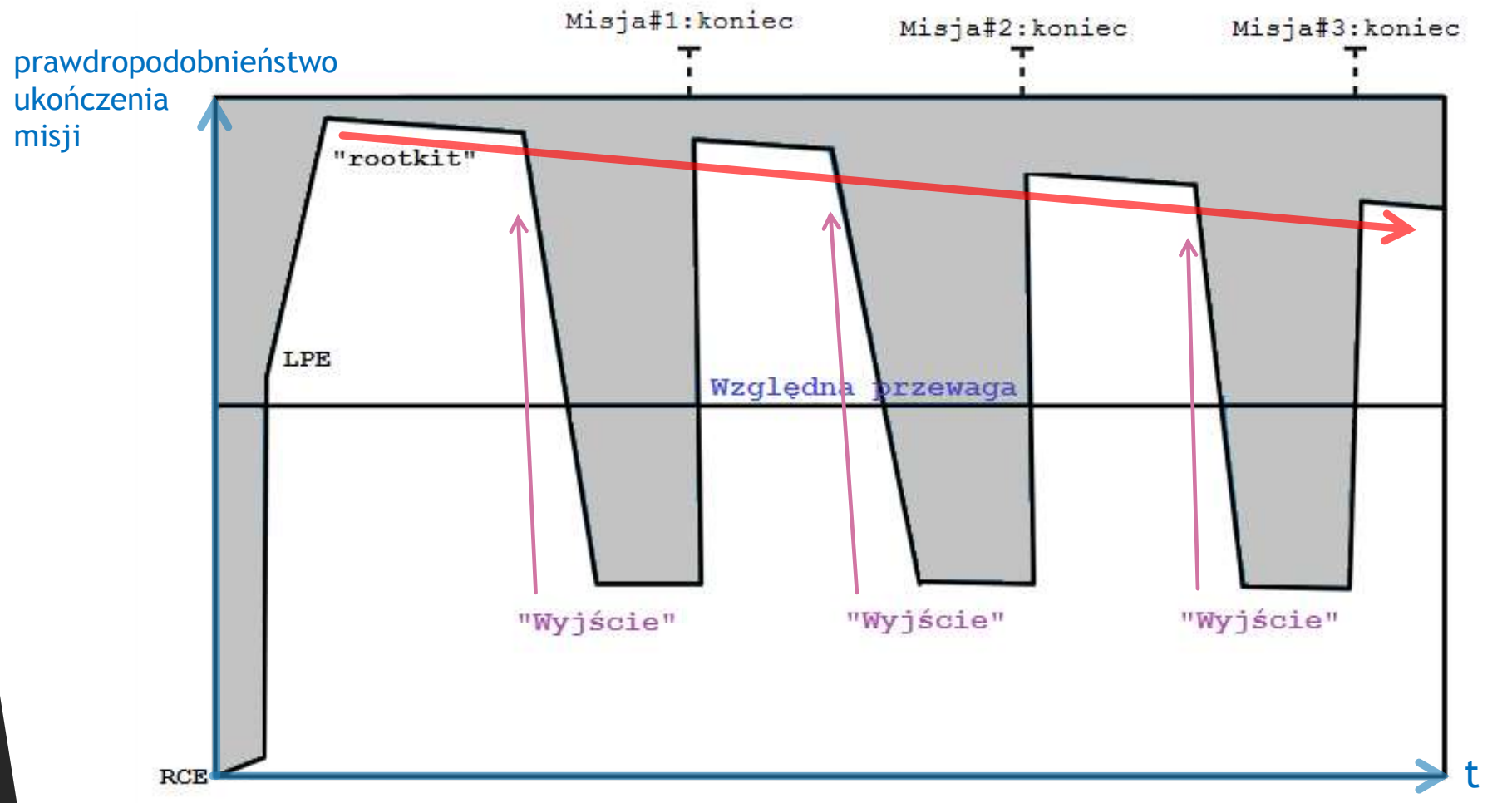
CyberOps vs SpecOps



William H. McRaven (1996). Spec Ops: Case Studies in Special Operations Warfare. Theory and Practice.

CyberOps vs SpecOps

Typowa operacja ofensywna:



Źródło: www.recordedfuture.com



Dziękuję za uwagę



@x33fcon
<https://www.x33fcon.com>